

# MTB

E N D U R O

## ENDURO NACIONAL REGLAMENTO BÁSICO.

.....

**MTB Enduro.**

web: [www.mtbenduro.mx](http://www.mtbenduro.mx)  
facebook: **MTB-Enduro**  
Email: [contacto@mtbenduro.mx](mailto:contacto@mtbenduro.mx)

MTB-Enduro crea el siguiente reglamento para carreras y seriales nacionales de Enduro en México con la finalidad de brindar a los corredores una experiencia estandarizada a través del país, siendo posible que el organizador del serial pueda adaptar este documento en base a las necesidades de cada evento.

.....

<b>Capítulo 1</b>	
<b>Nombre de la carrera o serial</b> .....	3
<b>Capítulo 2</b>	
<b>Inscripciones al evento</b>	
2.1 Licencias de carrera / Miembros .....	3
<b>Capítulo 3</b>	
<b>Categorías</b>	
3.1 Descripción de las categorías.....	4
3.2 Cambios de categorías.....	5
3.2.1 Retroalimentación.....	5
3.2.2 Póliza de competencia.....	5
3.2.3 Cambio de categoría más alta.....	5
3.2.4 Cambio de categoría más baja.....	6
3.2.5 Determinación de edades.....	6
<b>Capítulo 4</b>	
<b>Pistas</b>	
4.1 Estructura.....	6
4.2 Tiempo de las pruebas especiales.....	6
4.3 Tiempo de los enlaces.....	6
4.4 Señalamiento.....	6
4.4.1 Marcaje de las pistas.....	7
4.4.2 Cintas.....	7
4.4.3 Señales.....	7
4.4.4 Salidas.....	7
4.5 Comunicados de pistas.....	8
4.6 Seguridad, primeros auxilios, evacuación.....	8
4.6.1 Manual de reglas para corredores....	8
<b>Capítulo 5</b>	
<b>Requerimientos de competición</b>	
5.1 Formato de carrera.....	8
5.2 Entrenamientos.....	8
5.3 Junta de pilotos.....	8
5.4 Retroalimentación.....	9
5.5 Resultados.....	9
5.5.1 Período de protesta.....	9
5.6 Requerimientos de equipo.....	9
5.6.1 Protecciones.....	9
5.6.2 Otro tipo de protecciones.....	9
5.6.3 Requerimiento de bicicleta.....	10
5.7 Violaciones al reglamento.....	10
5.7.1 Corte de pista.....	10
5.7.2 Retraso en llegadas, salidas y transiciones.....	10
5.7.3 Asistencia Legal.....	11
5.7.4 Penalizaciones.....	11
<b>Capítulo 6</b>	
El [_____ Título _____].....	11
6.1 Títulos Individuales.....	11
6.2 Competencia por equipos.....	11
6.3 Puntuación.....	11
<b>Capítulo 7</b>	
Obligaciones financieras.....	12

## Capítulo 8

Política antidopaje.....12

## Capítulo 9

Extras ..... 13

## Capítulo 1

### MTB-Enduro

La intención del Serial Nacional de Enduro es poner a prueba todas las habilidades de los corredores de montaña: resistencia, condición, y técnica de manejo. El objetivo principal de La y **MTB-Enduro** es promover y crear una comunidad amigable de *mountain bikers* y competidores. En cada evento, el organizador y su comunidad deberán elegir pistas que consideren convenientes para las carreras o eventos de Enduro.

Cada evento representará nuevos retos, es necesario que los corredores cuenten con la capacidad y habilidad de adaptarse en cada uno de ellos. El siguiente reglamento define el Enduro como una disciplina y mantiene el espacio necesario para el organizador, teniendo este la última palabra para modificar el reglamento según las necesidades del evento.

Cada carrera deberá ser organizada por **MTB-Enduro** en conjunto con el organizador de cada fecha asignada. El organizador de cada carrera deberá aplicar las reglas establecidas en este reglamento y entender que las decisiones que tomen pueden alterar y tener consecuencias para el **Serial Nacional de Enduro y Campeonatos Regionales**. El organizador de cada carrera no podrá quebrantar el reglamento ni las decisiones de **MTB-Enduro**.

El Serial Nacional de Enduro y Campeonatos Regionales está basado en este reglamento y en el modelo de reglas promulgadas por la Coalición de Enduro de Norte América y EWS.

## Capítulo 2

### Inscripciones

**MTB-Enduro** se reserva el derecho de admisión para corredores con conductas antideportivas o corredores problemáticos que puedan dañar el buen ambiente de la comunidad ciclista. Las entradas generales deberán estar limitadas a 300 corredores. Los corredores adicionales que sean permitidos para llevar a cabo su registro deberán ser a discreción y responsabilidad del organizador del evento, pero la consistencia y precisión de los tiempos debe ser prioridad antes de cualquier consideración.

En los eventos donde el organizador de la carrera tenga que adecuar el número de asistentes para garantizar la integridad del sistema de tiempos del **Serial Nacional de Enduro y Campeonatos Regionales** queda estrictamente a discreción de **MTB-Enduro** y el organizador del mismo.

Los lugares reservados para corredores y equipos deberán de ser a discreción del organizador, y **MTB-Enduro** previo a los resultados obtenidos a lo largo de los eventos nacionales de Enduro. En los eventos donde hay lugares reservados, éstos deberán ser considerados del número total de 300 corredores, reduciendo el número de entradas generales por el organizador.

#### 2.1 Licencias / Membresías

Todos los competidores deberán cumplir con las regulaciones de licencias e inscripciones impuestas por el organizador de cada carrera y **MTB-Enduro**. La información específica de los requerimientos de inscripción deberá ser posteados por **MTB-Enduro** mediante su website [www.mtbenduro.mx](http://www.mtbenduro.mx) y página de Facebook. Es responsabilidad del corredor revisar y asegurarse de cumplir con todos los requisitos solicitados en cada carrera.

## Capítulo 3

### Categorías

Sugerencia de categorías a continuación:

Más de +100 Corredores.

Expertos

Máster30

Máster40

Seniors

Juniors

Femenil

Más de +200 Corredores.

Pro Elite

Open

Máster30

Máster40

Máster50

Séniors

Femeni

Juniors

El Serial Nacional de Enduro y Campeonatos Regionales puede aumentar o quitar categorías a discreción. En base a la petición de los corredores, cualquier categoría deberá tener como mínimo 10 corredores, si la categoría tiene menos de 10 corredores el organizador deberá mover a los corredores a la categoría más similar.

#### 3.1 Descripción de las categorías

Los corredores pueden usar la siguiente descripción de categorías como guía, para así determinar y elegir en base a su experiencia en cual participar durante la carrera.

**Pro-Expertos** – Los corredores Pro son la elite en nuestro deporte. Son extremadamente competentes para brincar, dropear, curvar y pasar sobre cualquier parte técnica de piedras u obstáculos que se encuentren en el sendero. El corredor Pro puede rodar cualquier tipo de pista en cualquier tipo de condiciones a una velocidad de carrera sin ninguna exaltación. Ellos son capaces de completar más de 30 millas de *trial* y cuentan con un histórico de 5 *podiums* en otras carreras. Libre

**Open** – Los corredores en categorías OPEN son corredores expertos que tienen la capacidad de pasar todos los obstáculos que se encuentran en las pistas. Tienen la confianza de bajar por terrenos escarpados, con secciones de piedras o terreno sin tracción. Tienen la confianza de rodar sobre partes técnicas sin ningún problema, en ocasiones toman líneas alternas para evitar partes difíciles. Tienen la capacidad de rodar más de 20 millas por carrera y han participado en varios eventos. Libre

**Máster, Senior** – Corredores que pueden rodar sobre terreno técnico, brincar pequeños brincos y *drops*, además de tener la confianza para curvar. Los corredores Máster pueden rodar casi todo los tipos de caminos sin caminar las secciones técnicas, en ocasiones toman las líneas alternas a brincos

y *drops* de mayor tamaño. Estos corredores pueden completar de 5 a 15 millas y pueden tener o no experiencia en eventos pasados. Master 30: 30 a 39, Master 40: 40 en adelante, Senior: de 18 a 29.

**Promocional** – Los corredores principiantes son nuevos en el mundo del *mountain bike* y son felices rodando individualmente a baja velocidad, pero llevan dentro la inquietud de participar y competir contra otros corredores del mismo nivel. Este tipo de corredores no se sienten cómodos con los brincos, *drops* y secciones técnicas, tampoco les importa caminar las partes técnicas y buscan divertirse y pasar un rato agradable. Edad Libre

**Junior** – Los corredores en categorías JUNIOR son la sangre nueva de las carreras y los futuros talentos en el ciclismo de montaña y tienen la capacidad de pasar todos los obstáculos que se encuentran en las pistas. Tienen la confianza de bajar por terrenos escarpados, con secciones de piedras o terreno sin tracción. Tienen la confianza de rodar sobre partes técnicas sin ningún problema, en ocasiones toman líneas alternas para evitar partes difíciles. Edad de 12 a 17 años

### 3.2 Cambio de categoría

Los corredores podrán hacer cambio de categoría durante el calendario del año como máximo una sola vez. Cada cambio de categoría solo podrá ocurrir con la autorización del organizador del serial. El organizador deberá tomar en cuenta el ranking y los tiempos del corredor con el objetivo de tomar una decisión acertada y evaluar si el cambio es apto para el corredor en base a sus resultados y la categoría solicitada. La requisición debe ser positiva. Los cambios retroactivos no podrán ser autorizados. El competidor que cambie de categoría no podrá mantener los puntos para la nueva categoría y deberá renunciar a ellos.

En general, los corredores solo podrán tener puntos sobre las categorías más competitivas de toda la temporada y los corredores ganarán puntos por cada temporada. Las siguientes reglas aplican sobre los puntos ganados cuando el corredor cambia de categoría durante la temporada.

Los corredores podrán cambiar de categoría hacia otra categoría más alta en caso de que no exista o no se abra la categoría se moverán a la categoría más similar, de esta manera es posible completar y competir toda la temporada. Los puntos ganados cuando el corredor pasa a una nueva categoría más alta se perderán.

#### 3.2.1 Retroalimentación

Los corredores son los mejores jueces acerca de sus habilidades. Los corredores deberán ser competitivos en la categoría que ellos elijan para competir. El espíritu de una competencia justa debe siempre prevalecer y el organizador deberá alentar fuertemente a los corredores que obtengan un *top 5* a subir a una categoría de mayor nivel.

#### 3.2.2 Reglamento para corredores

Si el corredor tiene un tiempo acumulativo de carrera en el que puede estar en el top5 de una categoría más competitiva. –Ejemplo Si una persona que corre la categoría Senior tiene en repetidas ocasiones tiempos de expertos en la cual lo coloque en un 4to. El organizador deberá mover a este corredor a la categoría de expertos y ésta deberá tener un mínimo de 8 corredores.

Los *Juniors* deberán contar con un permiso especial por parte del organizador y tutor en caso de subir a una categoría mas alta.

#### 3.2.3 Cambio de categoría más alta

Los corredores que tengan puntos de categorías más bajas no podrán mantener el puntaje en las categorías más altas según el artículo 3.2.2. Los corredores que cambien a categorías más competitivas perderán los puntos de las categorías menos competitivas. Corredores que compitan en más de una categorías durante toda la temporada solo podrá puntuar para el ranking final de toda la temporada en la categorías más alta.

### 3.2.5 Determinación de edades

La edad de un corredor está determinada en base a su edad. Por ejemplo: si la fecha de nacimiento de un corredor es el 7 de noviembre y tiene 17 años al comienzo del 2021, se le considerará que tiene 18 en toda la temporada 2021. Otro ejemplo: si un corredor cumple años el 18 de julio y tiene 39 años al inicio del 2021, se considera que tiene 40 años durante toda la temporada del 2021.

## Capítulo 4

### Pistas

El comienzo y final de cada prueba especial tiene que estar claramente marcado en la pista con cinta de color rojo de ambos lados creando un pasillo visible para que el corredor pueda identificar los inicios y finales de cada PE. El organizador de la carrera deberá identificar todos los problemas potenciales que se puedan suscitar con el dueño de los terrenos y asegurar todos los permisos correspondientes así como contar con ellos con un mínimo de 30 días antes de que comience la carrera. El organizador de cada carrera deberá generar un mapa, el cual se mantendrá privado hasta que se hagan oficiales los entrenamientos según el artículo 4.5. El mapa deberá mostrarse sobre el mostrador de registro.

#### 4.1 Estructura

Cada carrera deberá de estar conformada con un mínimo de 3 pruebas especiales. El tiempo de las pruebas especiales deberá estar separado de los tiempos de transiciones. Enduro *racing* está basado en el mejor uso del terreno. La experiencia del corredor y la diversión deberán ser el objetivo para la selección de las pistas.

#### 4.2 Tiempos de las pruebas especiales

El tiempo de cada prueba especial pondrá a prueba las habilidades técnicas y físicas de los corredores. La duración mínima de cada Prueba especial es de 30 Segundos tomando en cuenta los tiempos de un corredor de nivel promedio. Todas las pruebas especiales deberán estar predominadas por las bajadas poniendo a prueba las habilidades de manejo de los corredores. Subidas limitadas deberán ser parte de las pruebas especiales con la finalidad de crear rutas más completas.

#### 4.3 Transiciones de pruebas

La naturaleza de cada transición está basada a discreción del organizador. Los enlaces se deberán hacer pedaleando o usando *Lift* Mecánicos (Góndolas, camiones, camionetas etc.) o una combinación de ambos es aceptable, pero el organizador de cada carrera deberá tratar de evitar usar la ayuda de los *lift* mecánicos. Las amonestaciones en los tiempos se deberán aplicar a todos aquellos corredores que no completen en tiempo los enlaces. El organizador deberá explicar previamente a la carrera los tiempos de los enlaces y explicar si será posible el uso de *lift* mecánicos o no.

#### 4.4 Marcaje y señalizaciones

Es responsabilidad de cada corredor analizar el mapa del recorrido y entender el trazado de la pista antes de su participación en una carrera. El organizador deberá describir y dar indicaciones de la pista en la junta de pilotos o por medio de un manual de carrera, el cual se deberá enviar a todos los participantes.

##### 4.4.1 Marcaje de la pista

Las señalizaciones que indican el principio y fin de una prueba especial deberán estar colocados 48 horas antes del inicio de la carrera (o tan pronto como sea práctico dependiendo del acceso, permisos, clima, etc.)

Sin importar locación o variedad geográfica, las pistas para cada evento se deberán marcar de una manera consistente. Como regla general, es preferible que los encargados del trazado y marcaje de la pista marquen de más la pista con las flechas especiales de marcaje. El organizador de la carrera deberá asegurar que se use pintura blanca o cal para marcar la pista si este fuera el caso. Deberá

existir una comitiva dedicada a remover todos los marcajes no más de 24 horas después del fin de cada evento.

#### 4.4.2 Cintas

Cintas de alta visibilidad pueden ser usadas para marcar la pista. La cinta de "Precaución" deberá ser reservada para segmentos potencialmente peligrosos. La cinta de "Precaución" se instalará en lado exterior de curvas peligrosas para informar las consecuencias de salirse de la pista en estos segmentos. La cinta de "precaución" también se deberá usar para delinear ambos lados de secciones que sean demandantes o peligrosas, así como "*Rock Gardens*" notables. La cinta también puede ser utilizada para prevenir que los corredores corten líneas en las secciones cronometradas (como por ejemplo en algún "*Switchback*").

Donde existan pedazos dobles de cinta en ambos lados de la pista, los corredores deberán pasar en medio de estos. En estas secciones, el no pasar o cruzar por estas cintas se considerará como cortar pista, así como se detalla en el Artículo 5.6

#### 4.4.3 Señalizaciones

Flechas verdes y naranjas fosforescentes de alta visibilidad deberán ser usadas para anunciar curvas, descensos o subidas. Las flechas deberán ser orientadas de la siguiente manera: derecha o izquierda para curvas, hacia abajo para descensos o *drops*, y hacia arriba para subidas. Secciones particularmente empinadas o con algún elemento de consideración deberá ser enfatizado con dos o más flechas. Una "X" deberá ser usada para señalar secciones que no correspondan a la pista. Es posible usar una "X" en conjunto con una flecha para señalar el camino correcto. Otro tipo de señalizaciones se podrán usar a discreción del organizador, como por ejemplo señalizaciones de precaución, o diamantes negros, pero siempre los marcajes deben ser simples y fáciles de entender. Las flechas de color verde corresponden a Trayecto de Control Horario y las Flechas de color naranja corresponden a las Pruebas especiales.

#### 4.4.4 Puertas de salida

Las puertas de salida, se usarán al principio y al final de cada etapa para hacer un tipo de embudo por el cual los corredores deberán pasar. Los corredores serán cronometrados en la entrada de estas puertas. Donde sea posible, las puertas deberán tener un mínimo de 6 metros de largo haciéndose más angosta hacia el final de la misma. Las puertas deberán consistir también de una elevación en el terreno o de una chicana hacia el final de la puerta de salida. Las puertas serán creadas con cinta de alta visibilidad de color rojo..

Las puertas pueden ser usadas también para marcar partes de la pista por la que los corredores deben pasar, por lo que es importante que todos los corredores puedan identificar los gates de llegada y salida y las secciones de riesgo o precaución. Cada Puerta de salida "Gates" tendrán horarios específicos de no llegar en tiempo las puertas quedarán cerradas y los corredores quedarán descalificados de manera inmediata. La ubicación y propósito de las puertas oficiales deberán ser aclaradas por el organizador en la junta de pilotos. No pasar por una de estas puertas será considerado como corte de pista (Artículo 5.7).

#### 4.5 Publicación de pistas

Las pistas para cada evento será mantenida en confidencial por el organizador de la carrera, y no deberá hacerse pública antes de las 24 horas de comenzar el evento. Las pistas se anunciarán en línea a través de [www.mtbenduro.mx](http://www.mtbenduro.mx). A la hora de anunciar la pista, se deberá tomar en consideración zonas de alto tráfico, clima, otros usuarios de los senderos así como disposiciones legales y/o restricciones. Las pistas se podrán dar a conocer antes del eventos, sin embargo éstas estarán marcadas en su totalidad 24 horas antes del evento.

#### 4.6 Seguridad, primeros auxilios y evacuación

Los competidores serán informados en la junta de piloto o manual de carrera de cualquier contacto de emergencia que puedan usar en dado caso de un accidente durante el evento. La seguridad de todos los corredores es extremadamente importante y cualquier reglamentación correspondiente a la seguridad deberá ser seguida por todos los competidores.

Como en todas las actividades extremas, el ciclismo de montaña es extremadamente peligroso y puede llevar a lesiones graves e incluso la muerte. Los corredores deberán siempre conducir dentro

de sus habilidades y deben entender que al competir en el evento asumen todos los riesgos asociados con el ciclismo de montaña, las carreras y las prácticas de actividades al aire libre.

#### 4.6.1 Regla del hombre caído

Si un competidor alcanza a un corredor caído, el competidor debe asegurarse que el competidor caído no esté lastimado antes de continuar. Si es requerida asistencia médica, el competidor deberá marcar a su contacto de emergencia (si hay un teléfono disponible) y esperar con el competidor caído hasta que pase otro corredor. Cuando pase el próximo corredor, éste deberá recibir información del competidor que arribó inicialmente y en seguida continuar para comunicar al oficial de carrera más cercano. Por lo menos debe quedarse un competidor con el corredor caído hasta que la ayuda necesaria haya llegado. Cualquier competidor que haya dado asistencia a otro corredor caído tendrá derecho a repetir esa etapa conforme a lo establecido en este reglamento.

## Capítulo 5

### Requerimientos de la competencia

#### 5.1 Formato de la carrera

- Arranques individuales en todas las etapas
- Un mínimo de tres pruebas especiales por evento
- Para pistas sin *lift*, se requiere un mínimo de 12 minutos totales de competencia. Se recomienda 15-40 minutos totales de competencia sin *lift* en los enlaces. Para carreras con *lift*, se recomienda 45-60 minutos totales de competencia.

#### 5.2 Entrenamientos

A discreción del organizador, se puede dar a conocer la pista previamente para entrenamientos. Los detalles de la pista se deberán publicar antes de cada evento en la página del organizador. El artículo 4.5 indica cuándo se dará a conocer la pista. Es responsabilidad del organizador hacerle saber a los competidores de cualquier restricción que pueda haber en los entrenamientos antes de la carrera, así como los competidores son responsables de saber si existe alguna restricción de entrenamiento antes de la carrera.

#### 5.3 Junta de pilotos

El organizador debe convocar una junta de pilotos 30-60 minutos antes del arranque de la carrera o una noche previa. En esta junta el organizador deberá detallar una descripción de la pista y un resumen breve de las reglas de la competencia. En caso de no poder llevarse a cabo la junta de Pilotos se deberá enviar un correo electrónico a todos los participantes con los puntos más importantes sobre el evento.

#### 5.4 Posición de salida

La colocación de los corredores para las salidas deberá ser a discreción de **MTB-Enduro**. En los eventos donde el ranking nacional sea usado para la colocación de los corredores deberá ser evaluado por el organizador del evento, **MTB-Enduro** y ellos determinarán las salidas, prólogos y tiempos. Se recomienda empezar por las categorías de menor nivel dejando a las categorías más fuertes al último.

#### 5.5 Resultados

Los resultados se calcularán sumando el tiempo de todas las pruebas especiales para cada corredor. En el caso de una circunstancia no prevista o extrema, el organizador puede decidir cancelar una o más pruebas especiales de los resultados.

En el caso de que se cancelen pruebas especiales, el evento debe tener un mínimo de dos pruebas especiales para que el resultado del **Serial Nacional de Enduro y Campeonatos Regionales** puedan ser válidos para el ranking. Si llegara a existir un empate, el corredor con mejor tiempo en la última prueba especial será tomado como el ganador.



Si llegara a existir algún tipo de falla en los sensores de cronometraje que afecte los tiempos de algún corredor se sacará el tiempo promedio de la categoría y este será el tiempo del corredor. Solo aplicara en caso donde se pueda comprobar la falla o mala colocación del equipo. En ningún momento aplicará esta regla para descuidos por parte del corredor.

#### 5.5.1 Período de protesta

Los corredores tienen 15 minutos después de la publicación de los resultados por parte del organizador para someter una protesta con el organizador antes de que los resultados sean oficiales. Todas las decisiones del organizador deberán ser aprobadas por **MTB-Enduro**.

#### 5.6 Requerimientos de equipo

**¡TODOS LOS COMPETIDORES TIENEN QUE USAR CASCO DURANTE TODA LA COMPETENCIA!**  
Esto incluye las etapas de enlace y las pruebas especiales. No existen excepciones a esta regla. Cualquier competidor que sea visto o reportado por no estar usando casco será descalificado automáticamente.

##### 5.6.1 Equipo de seguridad

Todos los corredores tienen que usar casco en todo momento durante la competencia. El organizador exige que todos los corredores usen casco integral durante toda la competencia. Los corredores tienen permitido quitarse el casco al final de los enlaces, solamente cuando ya se hayan desmontado de su bicicleta. Sus cascos deben estar perfectamente puestos antes de que se monten en la bicicleta de nuevo para empezar las pruebas especiales. Es responsabilidad de cada corredor que su casco sea el adecuado para una carrera, el uso correcto y condición de este.

Cualquier reglamentación de protección aplicada para el corredor debe ser acatada por todos los competidores. Si un corredor no acata esta regla de protección será descalificado sin excepción.

##### 5.6.2 Equipo adicional

Cada corredor debe ser autosuficiente durante la duración de toda la carrera. Responsabilidad personal y autosuficiencia son gran parte del espíritu del Enduro y los corredores deberán cargar con el equipo adecuado para competir en un ambiente amistoso. Cada corredor debe recordar que son responsables de ellos mismos.

Se recomienda ampliamente que los corredores carguen con:

- Mochila adecuada
- Chamarra impermeable
- Manta de seguridad
- Cámara de repuesto / Kit de reparación de pinchaduras
- Multi tool
- Kit básico y en buen estado de primeros auxilios
- Mapa
- Comida e hidratación
- Protección para los ojos (*glasses* o *goggles*)
- Información de contactos de emergencia

El uso de aparatos electrónicos como GPS u otros es permitido.

Este permiso puede ser negado a discreción del organizador. En cualquier caso, cualquier aparato electrónico no debe afectar el manejo de la bicicleta ni ser un riesgo para el competidor, competidores, espectadores ni oficiales de pista. El uso de audífonos durante las pruebas especiales queda prohibido y los corredores que sean sorprendidos haciendo uso de ellos serán penalizados con 5 minutos a su tiempo final de las PE.

##### 5.6.3 Requerimientos de la bicicleta

Un competidor puede usar sólo un cuadro, una suspensión delantera y trasera (horquilla / *shock*) y un par de ruedas durante la carrera. El organizador puede marcar individualmente el cuadro, las suspensiones (horquilla / *shock*) y las ruedas para asegurarse que esta regla se cumpla. Cualquier corredor que necesite reemplazar cuadro, ruedas, o suspensiones, durante la carrera deberá presentar la pieza rota en la oficina de la organización, donde el organizador o representante

designado evaluará el daño. Solamente hasta obtener aprobación del organizador puede el corredor reemplazar su cuadro, suspensión o rueda. Después de la reparación, el corredor deberá regresar con el organizador para que vuelvan a marcar la pieza antes de regresar a la carrera.

Una penalización de dos minutos se le aplicará a todos los corredores que reemplacen alguna de las piezas antes mencionadas. Cualquier corredor que haya reemplazado alguna pieza sin el consentimiento del organizador, será descalificado.

## 5.7 Violaciones del reglamento

### 5.7.1 Cortar Pista

Tomar atajos en la pista con el afán de obtener ventaja puede tanto dañar el entorno así como dañar la reputación del espíritu del Enduro. Por lo tanto, cualquier corredor que tome una línea fuera del marcaje será inmediatamente descalificado. En general los corredores deben seguir el sendero o vereda existente. Aunque exista la posibilidad de tomar diferentes líneas en una pista, todos los corredores deben estar conscientes que cualquier acción en la pista puede tener un impacto tanto en el entorno como en la posibilidad del organizador a poder llevar a cabo un futuro evento en ese lugar.

Si algún corredor llegara a romper cinta y salir del camino por accidente deberá regresar por el mismo lugar donde salió y reparar la cinta ya que esto puede afectar a los demás participantes.

El organizador de la carrera puede escoger, en circunstancias excepcionales aplicar una penalización de tiempo en lugar de una descalificación a algún corredor que sea sorprendido cortando la línea del marcaje en la pista sin intención. Cualquier corredor que salga de la línea obvia de una pista debe estar consciente que eso puede llevar a una descalificación o penalización.

### 5.7.2 Retraso en hora de salida / Pérdida de Salida/ Tiempo Global/ Gates

Los tiempos individuales asignados para cada prueba especial deberán comenzar de acuerdo con el tiempo especificado en la lista de salidas para categorías del grupo A (Pro Elite, Open, Open40+), esto sin importar este el corredor o no. Si el corredor llega después de su tiempo de salida el retraso será sumado a su tiempo de prueba especial. Los corredores que lleguen tarde a su hora de salida deberán seguir las indicaciones de salidas de las personas encargadas del *Stage* y arrancar en el momento que se les indique.

El tiempo global dependerá de la logística de cada carrera y este podrá aplicarse o no en base a la logística y las circunstancias que se presenten durante el evento.

El circuito de carrera estará compuesto por Gates "Puertas de salida" Las cuales tendrán horarios específicos dentro de los cuales todos los corredores deberán pasar en tiempo y forma, ya que de no hacerlo los equipos de cronometraje serán apagados y el corredor queda descalificado de manera inmediata y tendrá en la lista de tiempos un DNF.

Todas las personas que no sigan las indicaciones de las personas encargadas de las salidas tendrán una penalización en sus tiempos finales. Cualquier corredor que llegue después de 5 minutos de su tiempo establecido para la salida en las pruebas especiales será descalificado de la carrera.

Corredores que excedan el tiempo Global de carrera establecido por el organizador y avalado por el equipo de **MTB-Enduro** serán penalizados con 2 minutos a la sumatoria del tiempo de las pruebas especiales.

Cada corredor deberá colocarse de acuerdo al lugar que le corresponda a su llegada dejando un espacio de acuerdo a las instrucciones del organizador. Los competidores deberán de completar el circuito en un tiempo global de 4 a 5 horas dependiendo el circuito. En caso de no cumplir con el tiempo global de carrera serán penalizados con 2 minutos a la sumatoria del tiempo de las pruebas especiales. Después de 30 minutos del tiempo global, el corredor será descalificado. Estos tiempos son fundamentales para cerrar las pistas durante el tiempo de carrera.

### 5.7.3 Asistencia legal durante la carrera

Cualquier corredor que reciba asistencia por personas que no sean corredores sin un previo acuerdo del organizador o **MTB-Enduro** será descalificado. Esto incluye ayuda de parte del staff de cualquier equipo que ayude a cargar equipo por el circuito de carrera, ayudar en cualquier reparación durante la carrera, reconocer y entrenar las pistas antes de la apertura oficial.

#### 5.7.4 Violaciones al reglamento

El organizador del evento es responsable de aplicar las reglas y tiene la última palabra para la aplicación del reglamento. El organizador del evento puede poner jueces durante el circuito para la aplicación del reglamento. Estos jueces deberán reportar todas las violaciones al reglamento al organizador del evento. Dependiendo el tipo de violación se procederá con una penalización en su tiempo de carrera o con la descalificación.

## Capítulo 6

### Títulos

#### 6.1 Títulos individuales

Primer lugar general, segundo y tercer lugar de cada categoría deberán ser registrados y anunciados al finalizar la carrera. Medallas o algún otro reconocimiento se les deberá otorgar a los ganadores en cada carrera del Serial Nacional (tres primeros lugares en cada categoría). Dependiendo el número de corredores. En la categoría Elite se deberá otorgar \$6,000 pesos al primer lugar, \$4,000 al segundo lugar y \$2,000 al tercer lugar.

#### 6.2 Estructura de puntos

Posición	Puntuación
1 <sup>st</sup>	200
2 <sup>nd</sup>	180
3 <sup>rd</sup>	160
4 <sup>th</sup>	150
5 <sup>th</sup>	140
6 <sup>th</sup> al 10 <sup>th</sup>	132 to 100 (8 puntos cada lugar)
11 <sup>th</sup> al 20 <sup>th</sup>	100 to 55 (5 puntos cada lugar)
21 <sup>st</sup> al 30 <sup>th</sup>	50 to 32 (2 puntos cada lugar)

## Capítulo 7

### Obligaciones financieras

El propósito de **MTB-Enduro** es promover las carreras nacionales e internacionales. Como parte de estos requerimientos el organizador del evento está consciente de las restricciones y costos financieros que conlleva la organización de eventos, por ello es responsabilidad del organizador analizar los costos de cada carrera para establecer un costo de inscripción. Cortesías o descuentos en las inscripciones que se les otorguen a los equipos o corredores será a discreción del organizador del evento.

El organizador de cada evento deberá estar consciente de premiar a los tres primeros lugares de cada categorías sin embargo la premiación en efectivo es a discreción del organizador del evento y sólo es obligatoria para los tres primeros lugares de la categoría Elite.

## Capítulo 8

### Política Antidrogas

**MTB-Enduro** y cada organizador no permitirá el Doping de ningún tipo y deberán respetar y apoyar cualquier operación de control de anti-doping que se lleve a cabo en las carreras. Cada corredor deberá acceder a cualquier procedimiento anti-doping si el organizador del evento se lo pide.

Con el interés de mantener un alto nivel y reputación en las carreras, un comportamiento anti deportista de cualquier ciclista que ponga en riesgo la reputación y se encuentre culpable por la organización o el departamento de salud, por el uso de cualquier droga o sustancia no permitida será descalificado del serial, perdiendo cualquier título o posición, siendo vetado de las carreras de Enduro.

Cualquier ciclista advertido de las consecuencias del uso de doping en virtud del párrafo anterior podrá apelar al organizador de cada carrera, para algún tipo de excepción o circunstancia, dependiendo la situación será a discreción del organizador que dicha petición procede o no.

Con la única finalidad de la transparencia en la disciplina del Enduro como deporte, el organizador se reserva el derecho de mantener la cero tolerancia acerca del uso de drogas usadas en el ciclismo y deberá ser comunicada la decisión de cada apelación de manera pública.

## **Capítulo 9**

### **Extras**

En caso de suscitarse alguna situación no establecida en este reglamento básico se procederá con el reglamento del EWS y UCI.